

**IL SINDACO DI BRESCIA POTAGONISTA SU SECOND LIFE**  
**La della campagna di sensibilizzazione del primo cittadino**  
**contro le barriere architettoniche è protagonista di 2L ITALIA, la rivista**  
**di Second Life firmata da Maggioli Editore, "ponte" tra virtuale e reale.**

**Second Life, 17 ottobre** – Presentata lunedì 15 ottobre, tramite una modalità assolutamente innovativa, ovvero una conferenza stampa virtuale in una esclusiva location di Second Life, la rivista **2L ITALIA**. Si tratta di un mensile di approfondimento firmato **Maggioli Editore** che ha l'ambizione di fare da "ponte" fra la prima e la seconda vita.

Fra le pagine di 2L ITALIA, nel numero in distribuzione gratuita sul sito [www.2litaliaworld.it](http://www.2litaliaworld.it) raggiungibile anche da numerose località di Second Life, il caso del **Sindaco di Brescia Paolo Corsini** che, tramite il proprio alter ego in Second Life, ha condotto una battaglia di sensibilizzazione sullo scottante problema delle barriere architettoniche. Armato di fascia e piccone, ha infatti abbattuto un muro eretto su un parcheggio riservato ai disabili nella rete telematica. Scopo dell'iniziativa, che rientra tra le iniziative bresciane legate alla "Settimana Europea della Mobilità", è sensibilizzare i cittadini nei confronti di queste tematiche.

2L ITALIA dedica inoltre la copertina di questo numero a VirtualLife, il progetto europeo (con tecnologia peer to peer) da 3,3 milioni di euro di un virtual world destinato all'intrattenimento ed al business "oltre" Second Life. L'Italia ne è protagonista con aziende hitech come la Nergal di Roma (una spinoff dell'Istituto Nazionale di Fisica Nucleare) e vede la partecipazione di Virtual Italian Parks (creatrice della celeberrima Parioli su SL), di Digital Video (produttore di software per la creazione di cartoon della Tiburtina Valley) e di Panebarco & C. di Ravenna.

In primo piano - nel giornale di oltre 40 pagine, curato da tre redattori (Asya Masala, Eddie Tower, Ilfritz McMillan) ed edito dalla Maggioli Editore - anche la sperimentazione per la pubblica amministrazione del telelavoro in SL di Formez, l'opinione del teorico della "modernità liquida" Zygmunt Bauman sul mondo parallelo della Linden Lab, il primo format televisivo di docureality dedicato interamente alla seconda vita e l'utilizzo di giudici in pixel per gli arbitrati da parte del governo portoghese.

Nel sommario figurano poi servizi sulle mobilitazioni di avatar a carattere sindacale o a sostegno del popolo birmano, sulla condizione immobiliare e monetaria del metamondo, sulla ricerca di un "second business", sulla riproduzione virtuale di Assisi e dell'intera Umbria, e sull'ingresso della volley in SL dopo il calcio "giocato virtualmente". Ed ancora: servizi sulle tribù e le culture di SL, sull'architettura reale/virtuale, sull'apprendimento delle lingue o sulla divulgazione scientifica e sanitaria grazie alla piattaforma tridimensionale. Non mancano consigli e guide per chi si avvicina per la prima volta al nuovo mondo, con istruzioni di base per registrarsi e muoversi in Second Life.com

Per ulteriori informazioni, contattare l'Ufficio Stampa:

**Silvia Carloncini** [scarloncini@maggioli.it](mailto:scarloncini@maggioli.it) Mob. 329 1550804

**Stefania Casagrande** 051 2961230